

LUDIC ARCHITECTURE

LUDIC ARCHITECTURE

DIREÇÃO Marco Ginoulhiac

Marco Ginoulhiac | Ana Neiva | Biagio Di Carlo  
Brenda Vale | Carlos Prata | Diogo Aguiar | Elvira  
Leite | Fermin Blanco | Franco la Cecla | Gabriela  
Burkhalter | Gilles Brougère | Juan Bordes | Robert  
Vale | Rodrigo Coelho | Santiago Atrio Cerezo  
Virginio Moutinho | José Luis González Fernández



LA



78856 49005

## **FICHA TÉCNICA**

### **COORDENAÇÃO CIENTÍFICA**

Marco Ginoulhiac

### **EDITORES**

Marco Ginoulhiac

Ana Neiva

Rodrigo Coelho

### **TÍTULO**

Ludic Architecture

### **DESIGN**

Evelin Bignotti

### **CAPA**

©Virgínio Moutinho

### **IMPRESSÃO E ACABAMENTO**

Xaniño SL, A Coruña - España

### **1ª EDIÇÃO: PORTO, MAIO DE 2017**

ISBN (ES): 978-84-96712-55-3

Deposito Legal: C-560-2017

ISBN (PT): 978-989-8527-13-4

### **CENTRO DE ESTUDOS DE ARQUITECTURA E URBANISMO FACULDADE DE ARQUITECTURA DA UNIVERSIDADE DO PORTO**

Via Panorâmica s/n 4150-755 Porto – Portugal

Telefone +351 226 057 100

[www.fa.up.pt](http://www.fa.up.pt)

### **COLEXIO OFICIAL DE ARQUITECTOS DE GALICIA**

Quintana 1, 2º 15704 Santiago de Compostela - A Coruña - España

Telefone +34 981 55 24 00

<http://portal.coag.es>

Os artigos são de exclusiva responsabilidade dos autores

# LUDIC ARCHITECTURE

## SUMÁRIO

### 7 EDITORIAL

- 8 A FAMILIARIZAÇÃO DA ARQUITETURA  
Marco Ginoulhiac

### OBJETOS

-

- 22 DOLLS' HOUSES AND MODERN ARCHITECTURE: A CAUTIONARY TALE  
Brenda Vale
- 32 LE JEU ET SES OBJETS  
Gilles Brougère
- 44 CONSTRUIR AL NIÑO  
Juan Bordes
- 70 MODERNISM ON THE TABLE  
Robert Vale
- 84 ARCA DAS IDEIAS...(UM PERCURSO PESSOAL)  
Virgínio Moutinho

### ESPAÇOS

-

- 92 PROGRAMA DE REMODELAÇÃO DE ESCOLAS EM PORTUGAL:  
A INTERVENÇÃO DA PARQUE ESCOLAR EPE  
Carlos Prata
- 98 O LÚDICO, A PARTIR DO EFÊMERO  
Diogo Aguiar
- 102 EXPERIMENTAL PLAYGROUNDS IN THE AGE OF MASS HOUSING  
Gabriela Burkhalter
- 108 DESENHAR O VAZIO METROPOLITANO:  
NOTAS SOBRE A DIMENSÃO LÚDICA DO ESPAÇO PÚBLICO  
Rodrigo Coelho

## **EXPERIÊNCIAS**

-

- 120 **ENTRE A CURADORIA E A EDUCAÇÃO:  
PROCESSOS DE MEDIAÇÃO EM ARQUITETURA**  
Ana Neiva
- 130 **ADVENTURES IN THE REALM OF TRIANGLES**  
Biagio Di Carlo
- 140 **A DIMENSÃO LÚDICA NA APRENDIZAGEM**  
Elvira leite
- 150 **SOMOS LO QUE PRODUCIMOS: SISTEMA LUPO, MATERIAL SENSIBLE**  
Fermín Blanco
- 162 **L'UNICO GIOCO IN CITTÀ**  
Franco la Cecla
- 168 **EL TERRITORIO COMO INDUCTOR DE COMUNIDADES DE APRENDIZAJE**  
José Luis González Fernández
- 188 **DE LOS JUEGOS EDUCATIVOS DE FRÖBEL A LA DIDÁCTICA ESCOLAR ACTUAL**  
Santiago Atrio Cerezo

## **201 NOTAS BIOGRÁFICAS**



## EDITORIAL

Marco Ginoulhiac

—

O IV Encontro Internacional *Ludic Architecture - Dispositivos e Espaços Educacionais em Arquitetura*, continua o trabalho desenvolvido pelo Grupo Playground, um coletivo internacional de profissionais que trabalha o tema da educação em Arquitetura. O primeiro encontro aconteceu em Maio de 2014, no Museu Reina Sofia, em Madrid, seguindo-se um II encontro, em Julho do mesmo ano, no Nau Ivanow, em Barcelona, e um III Encontro, em Janeiro de 2016, novamente no Museu Reina Sofia.

Em Maio de 2016, durante uma reunião de trabalho, fui convidado a organizar o IV Encontro no Porto; uma oportunidade para trazer o debate para Portugal alargando a rede de trabalho a profissionais vindos de vários países europeus, da América Central e do Sul e da Nova Zelândia. Claramente aceitei o desafio considerando que a FAUP – Faculdade de Arquitectura da Universidade do Porto - seria o lugar ideal para discutir, uma vez mais, os temas centrais do Grupo. Além de ser a minha casa, é um lugar reconhecido internacionalmente pela sua qualidade no ensino de Arquitetura. Pareceu-me que nada seria melhor do que o espaço da *escola do Porto* para acolher estas conversas e, simultaneamente, poder constituir uma parte ativa do debate.

*Ludic Architecture* estrutura-se a partir de dois blocos temáticos que articulam Educação e Arquitetura: os dispositivos didáticos utilizados nos processos educativo, dos quais os brinquedos são exemplo, e os espaços e atividades educacionais, considerados determinantes para o sucesso da aprendizagem. Dentro deste universo desenha-se o programa do encontro com *keynote speakers* representativos de vários campos de conhecimento cujas contribuições se encontram recolhidas neste volume.

Paralelamente às conferências e aos momentos de debate, durante os dois dias do evento, 12 e 13 de Maio de 2017, organiza-se um conjunto de quatro workshops pensados a partir do trabalho desenvolvido pelo Grupo Playground no campo da educação em Arquitetura. O primeiro dia é dedicado à construção de uma estrutura geodésica com os estudantes de arquitetura, de todos os anos do curso de Mestrado Integrado, orientada por Biagio di Carlo; as atividades para os mais novos, pensadas para o segundo dia do evento, são baseadas em diferentes jogos de construção, lideradas por Sistema Lupo, Lunárquicos e Microarquitectura.