



## CIÊNCIA DE COMPUTADORES

**Funções:** Programação em geral, desenvolvimento e gestão de sistemas de informação, instalação e administração de sistemas e redes, gestão e desenvolvimento de bases de dados e de sistemas WEB, ensino de tecnologias de informação, investigação na área da ciência de computadores.

### Áreas de Atuação:

Implementação e Desenvolvimento de Software - desenvolvimento e manutenção de software geral ou especializado para funções específicas, desde sistemas de apoio ao ambiente clínico até jogos de computador, necessitando de sistemas computacionais de razoável dimensão, com implementação e/ou escolha apropriada de algoritmos, linguagens, bibliotecas e interfaces com o utilizador.

Instalação e Suporte de Sistemas Computacionais – inclui tanto a instalação e suporte para pacotes de software como a instalação e suporte de vários tipos de sistemas operativos em vários tipos de ambiente computacional, e ainda a capacidade de configurar e suportar vários tipos de computadores, dispositivos e interligações em rede e/ou com redes externas como a Internet.

Ensino de Informática – o curso Inclui os conteúdos necessários para o ensino de Tecnologia de Informação.

**Requisitos:** capacidade de trabalhar de uma forma precisa e bem-organizada, curiosidade e interesse por atualização constante numa área em rápida evolução, fundamentos em Matemática, capacidade de trabalho em grupo .

**Onde exercer:** Na Indústria de tecnologias de Informação, departamentos e/ou serviços de Informática, companhias de telecomunicações fixas e móveis, ensino médio, superior e laboratórios de investigação.

**Mercado de Trabalho:** É um dos mercados de trabalho mais abertos e dinâmicos, especialmente em áreas como segurança, jogos de computadores, e desenvolvimento de aplicações WEB, onde a FCUP tem uma posição de liderança reconhecida nacionalmente. Permite ainda a continuação de estudos para segundo ciclo.